

Hacedores de la Palabra

Guía para Padres

Los Valores: Responsabilidad

Hemos iniciado la Serie de los Valores humanos de acuerdo a las Sagradas Escrituras.

Esta dos últimas semanas platicamos juntos sobre el valor de la Solidaridad, Por las siguientes dos semanas platicaremos sobre el valor de la Responsabilidad.

Pasaje Bíblico: Lucas 15: 11-32; 2ª Crónicas 34:1-7

Definición:

Responsabilidad es una forma de actuar. Es la capacidad de organizar nuestras actividades para ir haciendo las cosas en orden y justo a tiempo.

Es una virtud que nos enseña a hacer bien y a tiempo las cosas que nos encargan o corresponde. Nos obliga a asumir las consecuencias de nuestras acciones. Cuando actuamos con responsabilidad hacemos que todo salga bien.

Pondremos en Práctica lo que hemos aprendido del pasaje, en los próximos días, siendo un hacedor de La Palabra.



Objetivo General

Introducir la importancia de la responsabilidad en el diario vivir.



Objetivos Específicos

- Enseñar al niño (a) a tener el hábito de ser responsables en el diario vivir.
- Ver qué Dios nos puede ayudar a cumplir nuestras responsabilidades.

1

¿HAS SENTIDO EL ABRAZO DEL PADRE CUANDO TE DAS CUENTA QUE ESTAS CAMINANDO MAL?



2

¿EN ALGÚN ASPECTO DE TU VIDA TE IDENTIFICAS CON EL HIJO PRODIGO?

3

¿EN QUÉ ÁREA ESTAMOS EJERCIENDO LA RESPONSABILIDAD, EN NUESTRA CASA, TAREAS ESCOLARES, TRABAJO, RESPONSABILIDAD EN EL HOGAR COMO HERMANOS, CON NUESTRAS MASCOTAS, OTROS?



4

¿CREES QUE DIOS PUEDA AYUDARTE A REALIZAR ESAS TAREAS QUE TE SON DIFÍCILES?

Motivos de Oración

1. Dios, dame sabiduría para tomar decisiones correctas y ser responsable.
2. _____
3. _____



ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA: RESPONSABILIDAD

| | | | | | |
|---|---|--|--|---|--|
| <p>35</p> <p>¡GANASTE! Felicitaciones por tu diligencia.</p> <p style="font-size: 1.5em; font-weight: bold;">FIN</p> | <p>34</p> <p>Qué bueno es ser diligente</p> | <p>33</p> | <p>32</p> <p>Hoy no hiciste tu cama.</p> | <p>31</p> <p>Ahora sabes que lo puedes hacer y lo harás cada vez mejor.</p> | <p>30</p> <p>Ayudaste a servirle té a los invitados. Adelanta un casillero..</p> |
| <p>24</p> <p>Lavaste los trastes sin que nadie te lo recordara.</p> | <p>25</p> <p>Y ayudaste a hacer el menú.</p> | <p>26</p> <p>Te olvidaste de guardar la bicicleta y llovió en la noche.</p> | <p>27</p> <p>No tienes que ir al dentista con frecuencia.</p> | <p>28</p> | <p>29</p> <p>Te cepillaste el cabello por iniciativa propia.</p> |
| <p>23</p> <p>Metiste toda la ropa para lavar sin separarla en la lavadora</p> | <p>22</p> | <p>21</p> <p>La bicicleta está oxidada y chilla.</p> | <p>20</p> | <p>19</p> | <p>18</p> <p>Ofreciste cuidar a tu hermanito bebé. Tienes otro turno.</p> |
| <p>12</p> <p>No encuentras tus calcetines.</p> | <p>13</p> <p>Escribiste la lista de compras por iniciativa propia.</p> | <p>14</p> <p>Te sientes ESTUPENDO. Que todos te agradezcan mucho.</p> | <p>15</p> <p>Te tocaba regar las plantas, pero solo regaste algunas.</p> | <p>16</p> <p>Tu cuarto quedó desordenado todo el día.</p> | <p>17</p> <p>Te cepillas los dientes con frecuencia.</p> |
| <p>11</p> | <p>10</p> <p>Las otras plantas se marchitaron y se murieron..</p> | <p>9</p> | <p>8</p> <p>Entraste a la casa... con los zapatos embarrados.</p> | <p>7</p> <p>Ayudaste a tu papá a sacar la basura. Tienes otro turno.</p> | <p>6</p> <p>No limpiaste lo que estaba sucio.</p> |
| <p>INICIO Coloca tu ficha aquí.</p> | <p>1</p> <p>Buen inicio. Hiciste tu cama antes de ir a la escuela. Adelanta dos casilleros.</p> | <p>2</p> | <p>3</p> <p>Tomaste la iniciativa y limpiaste la mesa antes que nadie.</p> | <p>4</p> <p>Tu maestro no estaba contento.</p> | <p>5</p> <p>Te olvidaste de llevar el lapicero a la escuela.</p> |

INSTRUCCIONES

JUEGO DE ESCALERAS Y SERPIENTES PRACTICANDO LA RESPONSABILIDAD

MATERIALES:

- LÁPICES DE COLORES
- UN DADO
- UNOS BOTONES O PIEZAS DE LEGO COMO FICHAS.

EN ESTA DIVERTIDA ACTIVIDAD PODRÁS COLOREAR A TU GUSTO ESTE TABLERO Y LUEGO JUGAR CON TUS PAPAS, HERMANOS, AMIGOS.

CÓMO JUGAR:

- EL PRIMER JUGADOR ARROJA EL DADO Y MUEVE SU FICHA LA CANTIDAD DE VECES QUE INDICA EL DADO.
- SI HAY INSTRUCCIONES EN LA CASILLA, SÍGUELAS.
- SI CAES EN UNA CASILLA CON UNA ESCALERA, SUBES HASTA LA PARTE MAS ALTA DE LA ESCALERA.
- SI CAES EN LA COLA DE UNA SERPIENTE, BAJAS HASTA LA CASILLA DONDE ESTE LA CABEZA.
- GANA EL JUGADOR QUE LLEGUE A LA META PRIMERO.